

QViRace

Plataforma Cuentavueltas para Slotcar

Manual de usuario

versión 2.1 – revisión 6

Contenido

Capítulo 1: Acerca de este manual	4
Capítulo 2: Dispositivo	5
2.1. Especificaciones	5
2.2. Partes, funciones y dimensiones	5
2.2.1. Modelo QVR2.....	5
2.2.2. Modelo QVR4.....	6
2.3. Requisitos mínimos	7
2.4. Conexión	7
2.5. Corte de corriente	8
2.6. Base removible	9
2.7. Preguntas frecuentes	9
Capítulo 3: Software	10
3.1. Requisitos mínimos	10
3.2. Instalación	10
3.3. Utilización.....	10
3.4. Configuración	10
3.4.1. Configuración automática.....	10
3.4.2. Calibración del dispositivo.....	11
3.4.3. Configuraciones manuales.....	11
Configuración general.....	11
Configuración de la pista.....	11
Pilotos Campeonatos Competencias	11
3.5. Elementos en pantalla	12
3.5.1. Pantalla principal.....	12
3.5.2. Menú lateral	12
3.6. Iniciar una competición	13
3.7. Modos de competición	13
3.7.1. Modo Fácil.....	13
3.7.2. Modo avanzado	14
3.8. Configuración de carrera	15
3.8.1. Tipos de carrera.....	15
3.8.2. Otras opciones.....	16

3.9. Configuración de Pilotos.....	17
3.10. Carrera.....	18
3.10.1. Confirmación de inicio.....	18
3.10.2. Elementos en pantalla durante una carrera.....	19
3.10.3. Inicio de la carrera.....	19
3.10.4. Fin de la carrera.....	20
3.10.5. Ajustes manuales y confirmación de fin de carrera.....	22
3.11. Resultados.....	23
3.12. Campeonatos.....	24
3.12.1. Nuevo campeonato.....	24
3.12.2. Consultar o modificar campeonatos.....	25
3.13. Actualizaciones del software.....	26
3.14. Backups.....	26
3.14.1. Guardar un backup.....	26
3.14.2. Restaurar un backup.....	26
3.15. Compartir resultados.....	27
3.16. Preguntas frecuentes.....	28
Capítulo 4: Anexos.....	29
4.1. Identificar puerto USB 2.0.....	29
4.2. Calibración del dispositivo.....	29
4.3. Luz central.....	30
4.4. Drivers.....	30
Capítulo 5: Garantía.....	31

Capítulo 1: Acerca de este manual

El presente manual de usuario corresponde a la versión 2.1 (revisión 6) de la plataforma **QViRace**, y viene incluido en el CD que se encuentra en la caja del producto.

Este manual también puede ser descargado de la página web de **QViRace**: <http://qvirace.qvit.com.ar/#downloads>

La plataforma cuentavueltas **QViRace** se compone de dos elementos: el Dispositivo Cuentavueltas **QViRace**, y el Software **QViRace**. El presente manual contempla ambas partes, y especifica sus detalles y funcionamiento en capítulos separados para una mejor comprensión.

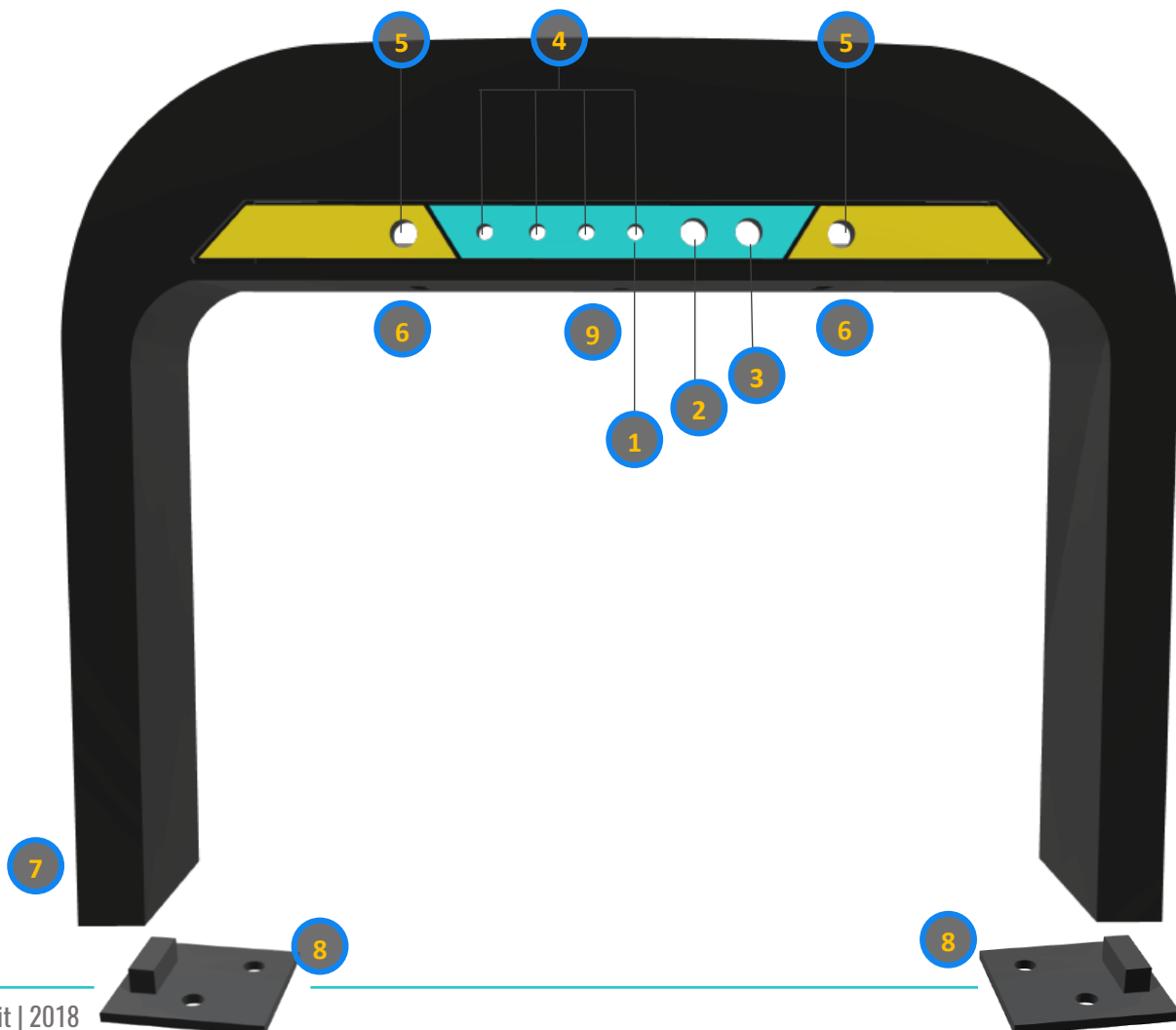
Capítulo 2: Dispositivo

2.1. Especificaciones

- Dispositivo cuentavueltas electrónico, con conexión a una PC, notebook, o tableta (con procesador x86), mediante puerto USB 2.0 (incluye cable USB de 80cm y alargue USB de 150 cm).
- Compatible con Slot-Car (Scalextric, Carrera, Ninco, o similares) de 2 ó 4 carriles (dependiendo del modelo).
- Detecta el paso de los autos mediante sensor de infrarrojos (inclusive con poca luz), y envía la señal de paso al software QViRace.
- El software QViRace procesa los datos y calcula todas las estadísticas de la carrera, según se especifica en la [correspondiente sección](#) de este manual.

2.2. Partes, funciones y dimensiones

2.2.1. Modelo QVR2



Dispositivo para pistas de 2 carriles:

- Dimensiones exteriores: 20,5 cm de ancho x 17 cm de alto x 4 cm de profundidad.
- Dimensiones interiores: 18 cm de ancho x 12 cm de alto x 4 cm de profundidad (área por donde pasan los autos).
- Distancia entre guías: 8cm

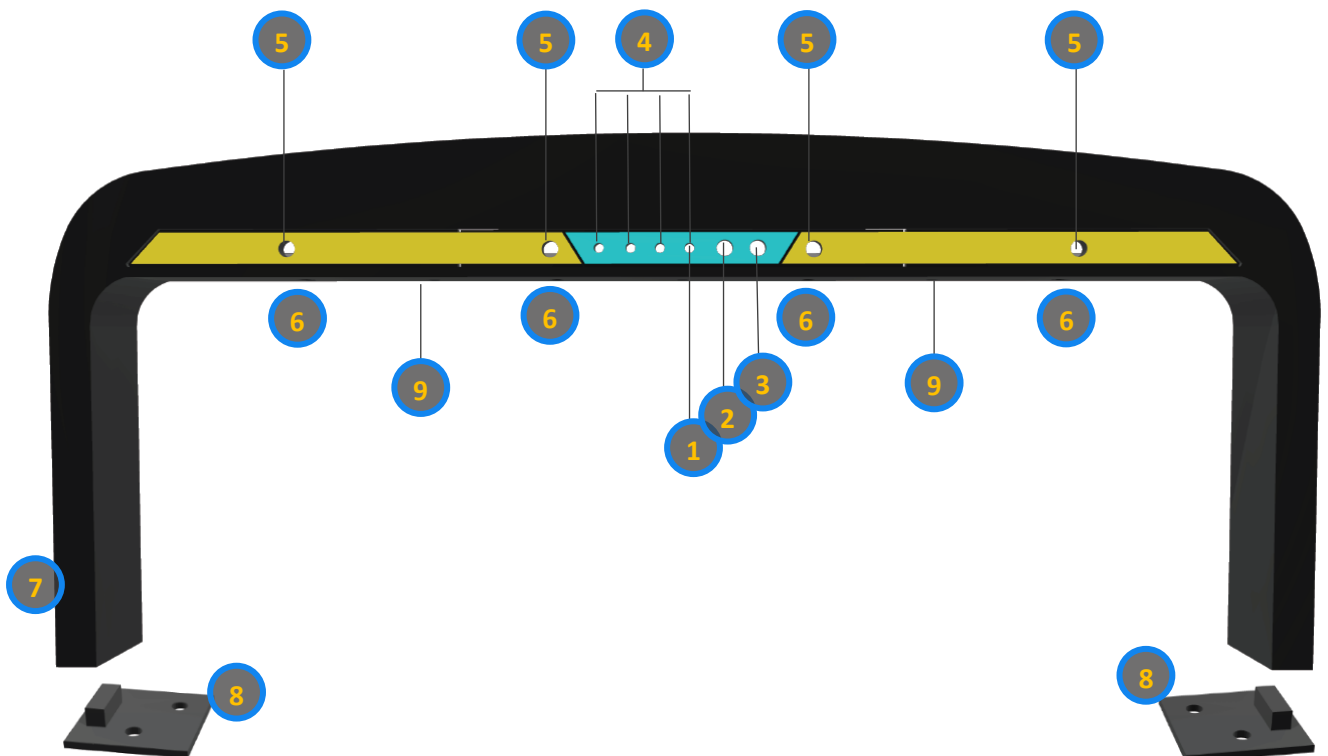
(Estas dimensiones pueden variar levemente si usted solicitó personalización en la fabricación del dispositivo)

Identificación de partes:

- 1- Luz indicadora de dispositivo conectado.
- 2- Luz indicadora de carrera pausada o de carrera terminada.
- 3- Luz indicadora de carrera en curso.
- 4- Luces indicadoras de semáforo. Se encienden secuencialmente al comenzar una carrera.
- 5- Luz indicadora de paso de auto por carril.
- 6- Sensor infrarrojo de paso por carril.
- 7- Cable USB 2.0. / Cable para corte de corriente (según modelo)
- 8- Base removible. (*)
- 9- Luz central inferior, sirve para alumbrar la pista debajo del dispositivo.

(*) Para saber cómo colocar/quitar la base removible diríjase la sección [Base removible](#) de este manual.

2.2.2. Modelo QVR4



Dispositivo para pistas de 4 carriles:

- Dimensiones exteriores: 42,5 cm de ancho x 17 cm de alto x 3,5 cm de profundidad.
- Dimensiones interiores: 40 cm de ancho x 12 cm de alto x 3,5 cm de profundidad (área por donde pasan los autos).
- Distancia entre guías: 8cm

(Estas dimensiones pueden variar levemente si usted solicitó personalización en la fabricación del dispositivo)

Identificación de partes:

- 1- Luz indicadora de dispositivo conectado.
- 2- Luz indicadora de carrera pausada o de carrera terminada.
- 3- Luz indicadora de carrera en curso.
- 4- Luces indicadoras de semáforo. Se encienden secuencialmente al comenzar una carrera.
- 5- Luz indicadora de paso de auto por carril.
- 6- Sensor infrarrojo de paso por carril.
- 7- Cable USB 2.0. / Cable para corte de corriente (según modelo)
- 8- Base removible. (*)
- 9- Luz central inferior, sirve para alumbrar la pista debajo del dispositivo.

(*) Para saber cómo colocar/quitar la base removible diríjase la sección [Base removible](#) de este manual.

2.3. Requisitos mínimos de hardware

- PC, notebook o tableta (con procesador x86).
- Puerto USB 2.0.
- Procesador doble núcleo de 2Ghz o superior.
- 2GB de memoria RAM.

IMPORTANTE: es necesario que el puerto USB al que se conecte el dispositivo **QViRace** sea USB 2.0, caso contrario tanto el dispositivo como el software **QViRace** podrán funcionar, pero eventualmente podrían generarse retrasos en las lecturas de paso de autos y los tiempos indicados en pantalla podría no ser correctos; inclusive podrían no detectarse algunas pasadas de autos.

Para saber cómo identificar puertos USB 2.0, diríjase al anexo [Identificar puerto USB 2.0](#) de este manual.

2.4. Conexión

- Conectar el cable USB del dispositivo a un puerto USB 2.0 de la PC, notebook o tableta (con procesador x86). Para saber cómo identificar puertos USB 2.0 diríjase al anexo [Identificar puerto USB 2.0](#) de este manual. El dispositivo **QViRace** debería ser reconocido automáticamente por su computadora. Si su computadora no reconoce el dispositivo **QViRace**, consulte el anexo [Drivers](#) para saber cómo solucionarlo.
- Ejecutar el software **QViRace** y esperar unos instantes hasta que el software reconozca y configure el dispositivo. Para mayor información sobre la conexión y la puesta en funcionamiento de la plataforma, consulte las secciones de [Instalación](#) y [Utilización](#) de este manual.

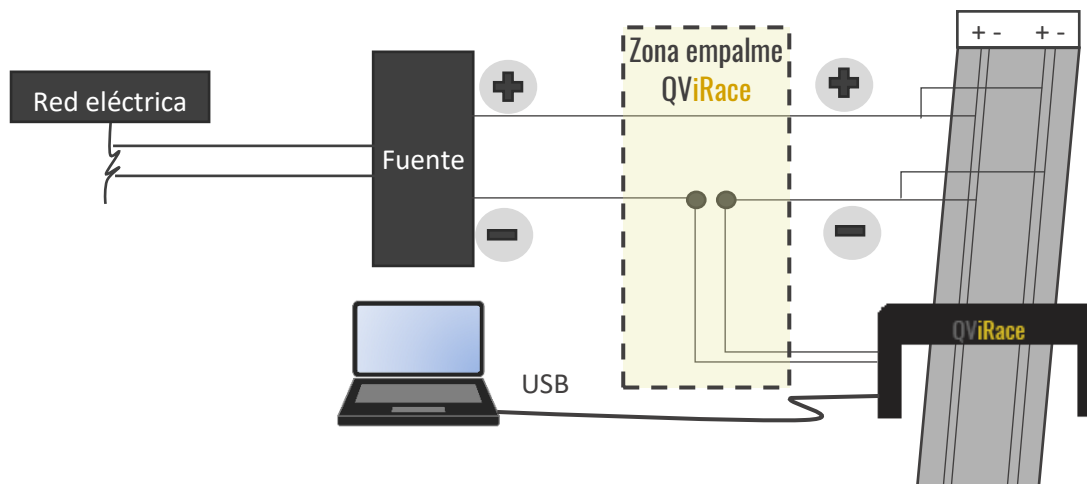
IMPORTANTE: En caso de que la distancia entre el lugar de instalación del dispositivo y su PC sea mayor a 80 cm, puede utilizar el alargue USB de 150cm incluido en la caja del producto, o utilizar otro alargue USB siempre y cuando el cable sea específicamente USB 2.0. Si utiliza un alargue que no sea USB 2.0, el dispositivo podría no funcionar correctamente, y eventualmente sufrir algún desperfecto.

2.5. Corte de corriente

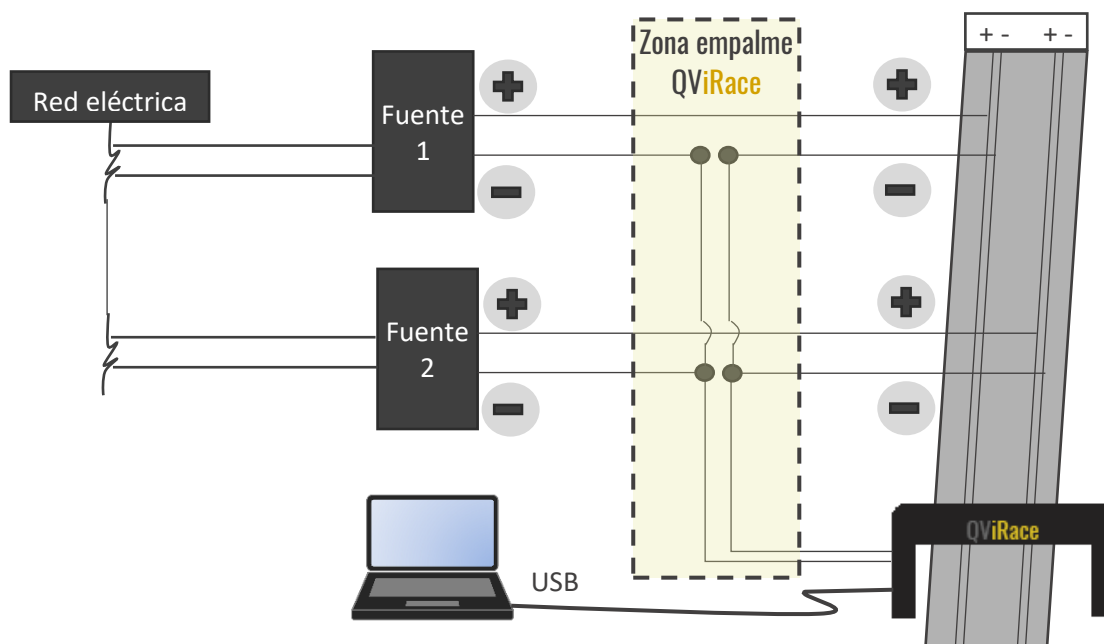
Si usted ha adquirido un modelo de dispositivo **QViRace** que incluye el corte de corriente para pista, podrá observar que, de una de sus patas, además de salir el cable USB de conexión a PC, también hay otro cable que podrá utilizar para conectar a la alimentación de su pista, para que el dispositivo **QViRace** mediante el software **QViRace** corte la alimentación eléctrica de su pista, en los casos en que sea necesario.

A continuación, podrá observar el diagrama de conexión de los cables para el corte de alimentación.

Si utiliza una sola fuente para alimentar a todas las guías de su pista, utilice el siguiente diagrama:



Si utiliza una fuente independiente para cada una de las guías, utilice el siguiente diagrama:



2.6. Base removible

La base removible (o bases individuales removibles, dependiendo del modelo) incluida dentro de la caja del producto debe ser colocada y removida de forma cuidadosa para no dañar sus partes.

- **Para colocar la base:** encástrela haciéndola coincidir con las patas del dispositivo.
- **Para retirar la base:** coloque una mano presionando la base removible contra una superficie plana, y con la otra mano incline repetidamente el dispositivo QViRace hacia adelante y hacia atrás (mientras tira hacia arriba), hasta que la base quede removida.

2.7. Preguntas frecuentes

- **¿Puedo usar un alargue USB?**

Si, en caso de que utilice un alargue USB que no sea el provisto por QVIt como parte del paquete QViRace, asegúrese de que el cable USB utilizado sea USB 2.0, caso contrario el dispositivo podría no funcionar correctamente, y eventualmente sufrir algún desperfecto.

- **¿Qué hago si el dispositivo genera falsas lecturas?**

Si una vez colocado el dispositivo cuenta vueltas por encima de la pista y conectado al puerto USB de su computadora, comienza a detectar falsas lecturas de paso de auto, puede deberse a alguna superficie reflectante que se encuentre debajo de la pista. Si bien el dispositivo funciona en un amplio rango de intensidad de luz, debe evitarse colocarlo sobre superficies blancas o superficies reflejantes. En caso de que no se pueda colocar en otra ubicación, basta con colocar la base removible (*) por debajo de la pista, y eso evitará cualquier reflejo, y por consiguiente no se producirán más falsas lecturas.

(*) Para saber cómo colocar/quitar la base removible diríjase la sección [Base removible](#) de este manual.

Otra causa frecuente de falsas lecturas es la incidencia de luz directa, ya sea de luz artificial como de la luz del sol. Si la orientación del dispositivo es tal que alguna fuente de luz fuerte incide directamente sobre él, intente ubicarlo en otra posición, o trate de obstaculizar la fuente de luz para que no incida directamente sobre el dispositivo.

Puede ocurrir también que el mismo reflejo de las guías de la pista genere falsas lecturas, para comprobar si éste es el caso, mueva levemente el cuentavueltas hacia los costados (derecha y/o izquierda) hasta encontrar una posición en la que las guías de la pista no generen reflejo en los sensores de paso.

- **¿Qué hago si el dispositivo no detecta el paso de los autos?**

Si una vez colocado el dispositivo cuenta vueltas por encima de la pista y conectado al puerto USB de la computadora, no detecta el paso de los autos, puede deberse a falta de iluminación. Si bien el dispositivo funciona en un amplio rango de intensidad de luz, debe recibir un rango mínimo de luz para poder funcionar. En caso de que el cuentavueltas no se pueda colocar en otra ubicación con mejor iluminación, puede encender la luz inferior central incluida en el dispositivo. Para saber cómo encender la luz inferior diríjase a la sección [Luz central](#) de este manual.

Capítulo 3: Software

3.1. Requisitos mínimos

- PC, notebook o tableta (con procesador x86).
- Procesador doble núcleo de 2Ghz o superior.
- 2GB de memoria RAM.
- Placa de video 512MB VRAM (DirectX 10 o superior).
- Resolución de pantalla de 1280 x 720 píxels.
- Placa de sonido.
- 200 MB de espacio disponible en disco.
- Windows 7, 8, 8.1, 10.

3.2. Instalación

En el CD de instalación incluido en la caja del producto encontrará una carpeta llamada “Software”. Ejecute el archivo “*setup.exe*” que se encuentra en dicha carpeta y siga los pasos indicados en pantalla.

En caso de haber descargado el instalador desde la página de **QViRace** (<http://qvirace.qvit.com.ar/#downloads>), descomprima el archivo “*qvirace_x.x.x.rar*” (dónde x.x.x corresponde a los valores para la versión descargada) en una carpeta de su PC. Una vez descomprimido el archivo, ejecute el archivo “*setup.exe*” contenido en la carpeta generada, y siga los pasos indicados en pantalla.

Una vez finalizada la instalación podrá ejecutar el software **QViRace** desde el ícono que se habrá creado en el escritorio de su PC.

3.3. Utilización

- Conecte el dispositivo cuentavueltas **QViRace** a su PC, notebook o tableta, mediante el cable USB incluido en el dispositivo. Consulte la sección [Conexión](#) de este manual para más información.
- Ejecute el software **QViRace** (previamente instalado) desde el ícono creado en el escritorio de su PC y aguarde unos instantes hasta que el software reconozca y configure su dispositivo cuentavueltas.

3.4. Configuración

3.4.1. Configuración automática.

El software **QViRace** detecta el dispositivo una vez conectado al puerto USB de su PC, y se autoconfigura sin intervención del usuario. No es necesaria ninguna configuración extra.

De igual forma, el software **QViRace** se adapta a las dimensiones de la pantalla de su PC, notebook o tableta. Puede utilizarlo también en pantallas externas conectadas a su PC o notebook, simplemente “arrastrando” la ventana de **QViRace** hasta la pantalla deseada. Una vez que la ventana de **QViRace** es colocada en la pantalla que usted desea, nuevamente se autoconfigurará y se adaptará a las dimensiones de la nueva pantalla.

3.4.2. Calibración del dispositivo.

Cada vez que el software QViRace sea utilizado, se mostrará al inicio la pantalla de calibración del dispositivo. Para más información acerca de la calibración del dispositivo consulte la [correspondiente sección](#) en este manual.

3.4.3. Configuraciones manuales.

Desde el [menú lateral derecho](#) podrá acceder a las siguientes opciones de configuración:

Configuración general

- Selección de idioma:** cambia el idioma en pantalla de todo el software QViRace
- Configuración del dispositivo:** desde de esta sección podrá encender o apagar la [Luz central](#) del dispositivo, y también podrá acceder a la [Calibración del dispositivo](#)

Configuración de la pista

- Longitud:** longitud medida en metros de cada guía; no es obligatorio cargar estos valores, pero si son cargados, luego el software QViRace podrá calcular la velocidad promedio de cada vuelta.
- Sectores:** cantidad de sectores de cada guía; no es obligatorio cargar estos valores, pero si son cargados, luego cuando se realicen competencias del tipo [Por duración](#), los sectores pueden ser utilizados para definir las posiciones finales de la carrera durante la [confirmación de final de carrera](#).
- Color:** desde esta opción puede seleccionar el color que se aplicará a cada pista.

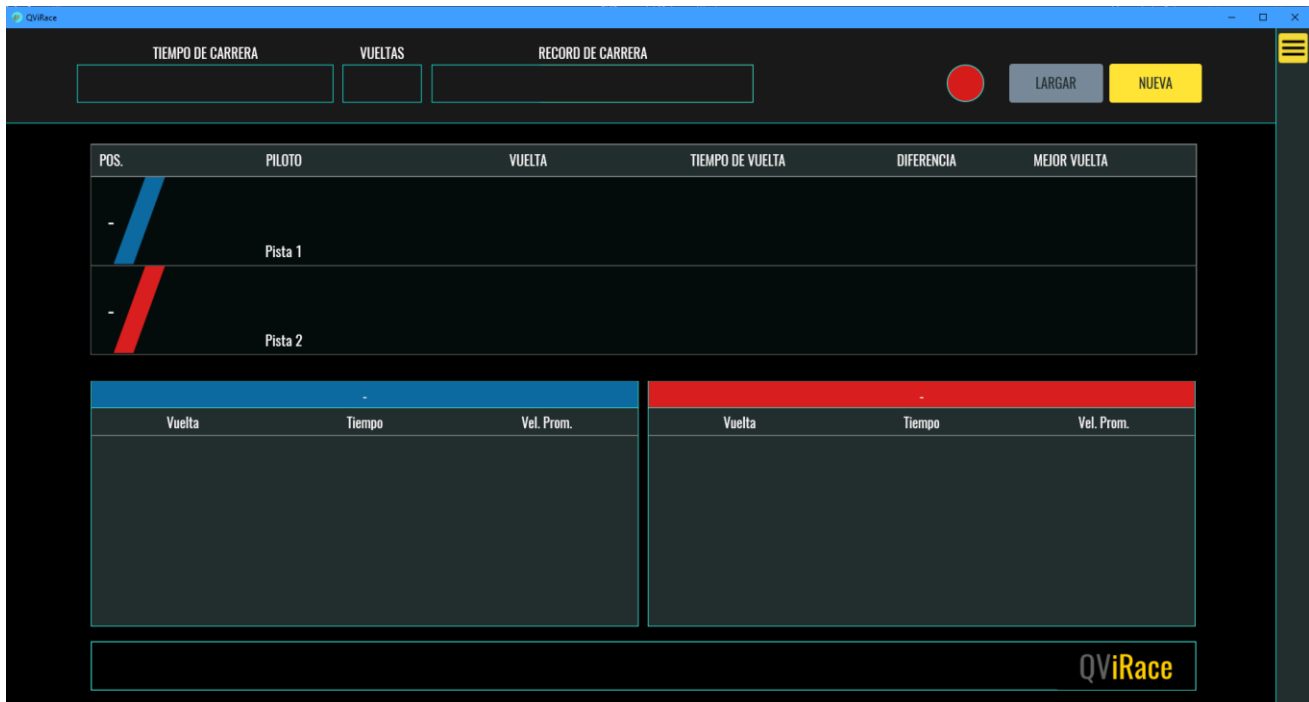
Pilotos | Campeonatos | Competencias

- Configurar pilotos:** podrá agregar, modificar, o eliminar pilotos desde esta opción.
- Carreras guardadas:** desde aquí podrá ver las carreras que se hayan disputado con anterioridad y que no formen parte de ningún campeonato (carreras fuera de campeonato). De cada carrera podrá ver los resultados o eliminarlas.
- Campeonatos:** desde esta opción podrá visualizar los campeonatos que se hayan disputado o que se estén disputando. De cada campeonato podrá [ver sus resultados](#), [configurar sus opciones](#), o eliminarlos.
- Guardar y restaurar Backups:** desde aquí podrá [realizar una copia de seguridad](#) (backup) de todas sus competencias, campeonatos y pilotos, y también podrá [restaurar copias de seguridad](#) que haya guardado con anterioridad.


3.5. Elementos en pantalla

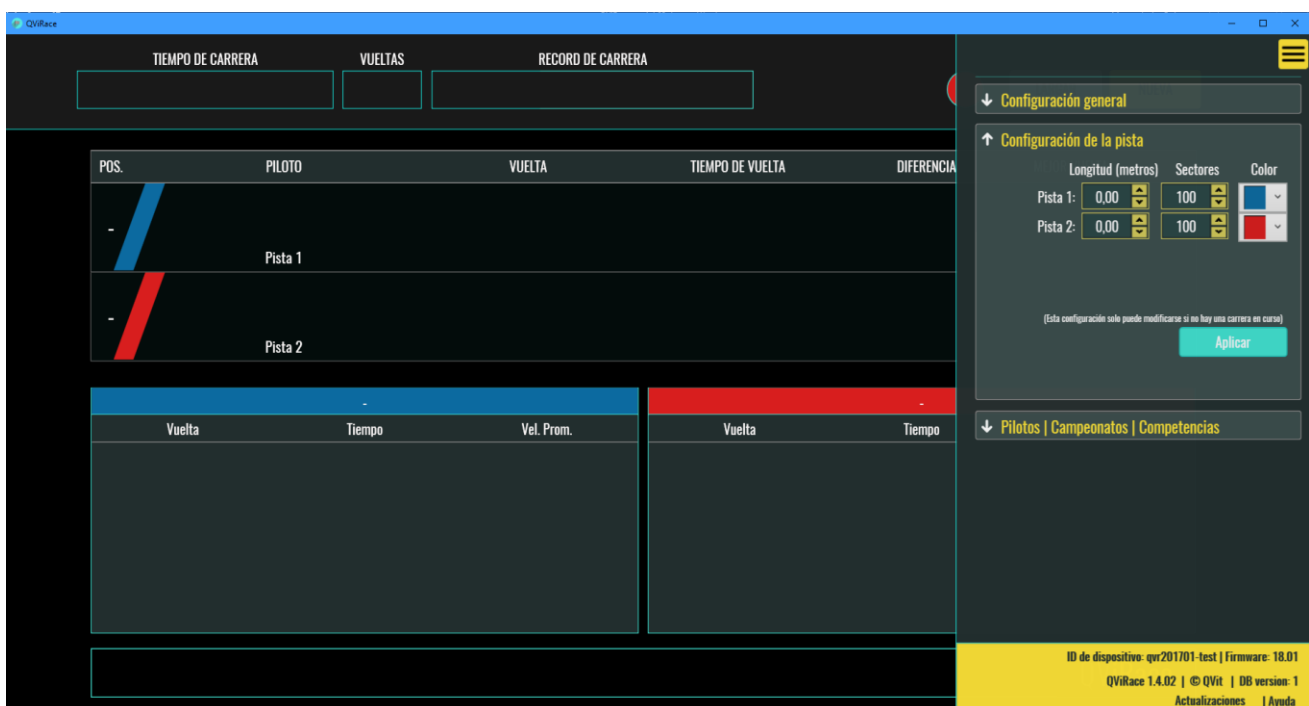
3.5.1. Pantalla principal.

La pantalla principal del software QViRace es la pantalla que verá en todo momento, y luego sobre la misma se irán abriendo las demás ventanas y/o mensajes a medida que haga uso de las diferentes funcionalidades.



3.5.2. Menú lateral.

Haciendo click en el botón que se encuentra en el extremo superior derecho de la pantalla principal , podrá acceder al menú principal del software QViRace, desde él podrá acceder a las [diferentes configuraciones](#).



3.6. Iniciar una competición

Para iniciar una nueva competición deberá presionar el botón “Nueva” desde la [pantalla principal](#) del software QViRace. Se abrirá una pantalla a modo de asistente donde podrá establecer el modo y tipo de carrera, la duración o la cantidad de vueltas (dependiendo del tipo de carrera), y también podrá desde este asistente inscribir a los pilotos que participarán de la competición.



Como se puede observar en la imagen, el asistente de Nueva competición se encuentra dividido en 3 pasos:

-[Paso 1: Modos de competición.](#)

-[Paso 2: Configuración de carrera.](#)

-[Paso 3: Configuración de pilotos.](#)

3.7. Modos de competición

(Paso 1 del asistente de nueva competición)

Al momento de iniciar una nueva competición puede seleccionar uno de los siguientes modos dentro del Paso 1 del asistente de Nueva competición.

3.7.1. Modo Fácil

Este es el modo indicado para cuando quiere iniciar una competición rápidamente, solo configurar el tipo de carrera, inscribir los pilotos y comenzar la competencia.

Para este modo de competición hay un solo modo de carrera disponible: Carrera Normal.

Una vez finalizada la competición será guardada y podrá ver los resultados en cualquier momento desde la [correspondiente opción del menú](#) lateral derecho.

3.7.2. Modo avanzado

Este es el modo indicado para cuando quiere iniciar una competición que contará con diferentes modos de carrera dentro de la misma competición.

Este tipo de competición puede realizarse como una competición única e independiente, o como parte de un campeonato. Si la competición será parte de un campeonato, puede seleccionar el correspondiente campeonato desde la lista desplegable de campeonatos. En caso de que quiera comenzar un nuevo campeonato, seleccione la opción "Crear nuevo campeonato" desde la lista desplegable de campeonatos; esto abrirá [una ventana donde podrá configurar los datos del nuevo campeonato](#).

Para este modo de competición puede seleccionar uno o más de los siguientes modos de carrera:

-Prácticas libres: este modo de carrera es para que los pilotos puedan practicar antes del comienzo de una competición; puede finalizar por vueltas o por tiempo, según el [tipo de carrera](#) seleccionado, o también puede finalizarlo manualmente presionando el botón "Avanzar" que se mostrará en la parte superior de la pantalla.

Las posiciones de largada para este tipo de carrera son calculadas aleatoriamente por el software QViRace.

Las posiciones finales para este modo de carrera se definen según el tiempo de la mejor vuelta de cada piloto obtenido durante el transcurso de la carrera.

-Clasificación: este modo de carrera es para definir las posiciones de largada de la siguiente carrera (Serie, si este modo de carrera es seleccionado, o Final, si este modo de carrera es seleccionado).

Las posiciones de largada para este tipo de carrera son calculadas aleatoriamente por el software QViRace, y finaliza según el [tipo de carrera](#) seleccionado.

Las posiciones finales para este modo de carrera se definen según el tiempo de la mejor vuelta de cada piloto obtenido durante el transcurso de la carrera.

-Serie: este modo de carrera permite realizar una segunda ronda de clasificación, pero a diferencia del modo Clasificación, las posiciones finales de la carrera son definidas según la posición de cada piloto (cantidad de vueltas y/o tiempo total de carrera).

Las posiciones de largada para este tipo de carrera son determinadas según el orden de clasificación si es que hubo una carrera modo Clasificación anteriormente, o aleatoriamente si no hubo Clasificación, y finaliza según el [tipo de carrera](#) seleccionado.

-Final: este modo de carrera será el que determine las posiciones finales de los competidores para la competición.

Si el modo Final no es seleccionado, el orden final de la competición estará determinado por el último modo de carrera que se haya seleccionado para la competición en curso.

Las posiciones de largada para este tipo de carrera son determinadas según el orden de clasificación si es que hubo una carrera modo Clasificación anteriormente y no hubo un modo Serie, según el orden de clasificación en la Serie si es que hubo una carrera modo Serie anteriormente, o aleatoriamente si no hubo ni Clasificación ni Serie, y finaliza según el [tipo de carrera](#) seleccionado.

Para todos los modos de carrera, si bien el orden de largada es establecido según lo indicado en cada caso, igualmente, durante la [Confirmación de inicio de la carrera](#) puede seleccionar manualmente la asignación de pista para los pilotos participantes.

Para todos los modos de carrera, si en la [configuración de Campeonatos](#) se han asignado puntos al respectivo modo de carrera, y si la carrera forma parte de un Campeonato, los puntos asignados al campeonato serán determinados según el orden de clasificación de esta carrera.

3.8. Configuración de carrera

(Paso 2 del asistente de nueva competición)

3.8.1. Tipos de carrera

-Por vueltas: este tipo de carrera establece un número limitado de vueltas, la carrera finaliza cuando el primer piloto cumple el total de vueltas definidas, y las posiciones son definidas teniendo en cuenta los siguientes parámetros en el orden indicado:

-Número total de vueltas cumplidas: el piloto con más vueltas cumplidas será el ganador y las posiciones de los demás pilotos se definirán por las respectivas vueltas cumplidas de cada uno

-Si dos o más pilotos tienen la misma cantidad de vueltas cumplidas, entonces las posiciones se definen por el tiempo total de carrera de cada piloto: aquellos pilotos con el menor tiempo total de carrera tendrán una posición superior a aquel o aquellos que hayan registrado tiempos mayores.

-Si dos o más pilotos tienen la misma cantidad de vueltas y el mismo tiempo total de carrera, entonces las posiciones se definen por el tiempo de la mejor vuelta de cada piloto: aquellos pilotos con el menor tiempo de su mejor vuelta tendrán una posición superior a aquel o aquellos que hayan registrado tiempos de mejor vuelta mayores.

-Por duración más paso por meta: este tipo de carrera establece una duración para la carrera, y una vez que el tiempo establecido se cumple, todos los pilotos deberán pasar una última vez por meta. Las posiciones son definidas teniendo en cuenta los siguientes parámetros en el orden indicado:

-Número total de vueltas cumplidas: el piloto con más vueltas cumplidas será el ganador y las posiciones de los demás pilotos se definirán por las respectivas vueltas cumplidas de cada uno

-Si dos o más pilotos tienen la misma cantidad de vueltas cumplidas, entonces las posiciones se definen por el tiempo total de carrera de cada piloto: aquellos pilotos con el menor tiempo total de carrera tendrán una posición superior a aquel o aquellos que hayan registrado tiempos mayores.

-Si dos o más pilotos tienen la misma cantidad de vueltas y el mismo tiempo total de carrera, entonces las posiciones se definen por el tiempo de la mejor vuelta de cada piloto: aquellos pilotos con el menor tiempo de su mejor vuelta tendrán una posición superior a aquel o aquellos que hayan registrado tiempos de mejor vuelta mayores.

-Por duración: este tipo de carrera establece una duración para la carrera, y una vez que el tiempo establecido se cumple, la carrera finaliza. Para este tipo de carrera es importante contar con algún mecanismo que corte la alimentación de la pista para que los autos se detengan al momento de finalizar la carrera, para poder observar de ese modo la posición exacta de cada uno. Si su dispositivo QViRace cuenta con el [relé para corte de corriente incorporado](#), el corte se hará automáticamente cuando la carrera finalice.

Las posiciones son definidas teniendo en cuenta los siguientes parámetros en el orden indicado:

-Número total de vueltas cumplidas: el piloto con más vueltas cumplidas será el ganador y las posiciones de los demás pilotos se definirán por las respectivas vueltas cumplidas de cada uno

-Si dos o más pilotos tienen la misma cantidad de vueltas cumplidas, entonces las posiciones se definen por la cantidad de sectores que se hayan asignado manualmente durante la [confirmación de final de carrera](#) a cada piloto según la posición observada.

-Si dos o más pilotos tienen la misma cantidad de vueltas y la misma cantidad de sectores, entonces las posiciones se definen por el tiempo de la mejor vuelta de cada piloto: aquellos pilotos con el menor tiempo de su mejor vuelta tendrán una posición superior a aquel o aquellos que hayan registrado tiempos de mejor vuelta mayores.

3.8.2. Otras opciones

Como parte de este Paso 2 del [asistente de nueva competición](#) se muestra también los siguientes parámetros de configuración:

-Tiempo mínimo de vuelta: al completar este dato (en segundos), le indicará al software QViRace el tiempo mínimo que deberá transcurrir entre dos detecciones de paso para ser consideradas como vueltas de la carrera.

Esta configuración es importante para que el paso lento de los autos por debajo del sensor de paso no sea contado como más de una vuelta. Por defecto, este valor está configurado en 2 segundos.

-Tiempo de deslizamiento: este valor (en milisegundos) aparecerá en la configuración si el [tipo de carrera](#) seleccionado es **Por duración** o **Por duración para paso por meta**, y se usa para definir el tiempo durante el cual se espera que los autos sigan deslizando antes de detenerse por completo, luego de que se produzca el [corte de alimentación de la pista](#) al finalizar una carrera.

Esto es para que el software QViRace continúe detectando el paso de los autos durante ese tiempo una vez finalizada la carrera, y pueda detectar si algún auto cumple una nueva vuelta en ese "último envío".

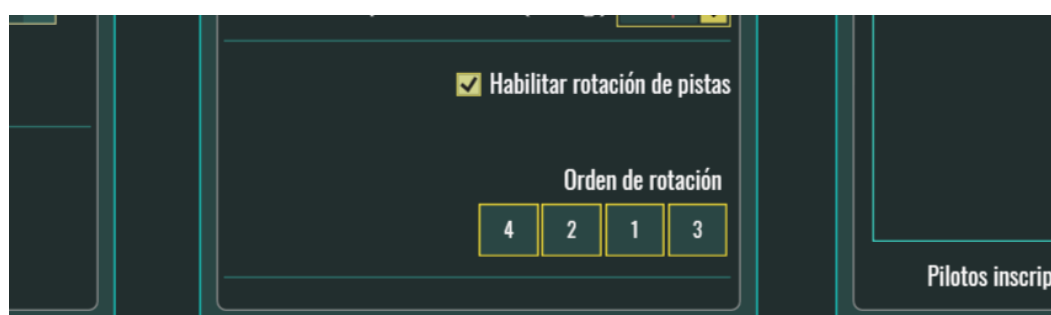
También es utilizado si la competición tiene habilitada la [rotación de pistas](#), para que cuando la carrera se detenga para realizar la rotación de los autos, se detecten pasos de "último envío".

Por defecto este valor está configurado en 1000 milisegundos (1 segundo), pero puede dejarse en 0 si no se quiere considerar.

-Rotación de pistas: este parámetro de configuración aparecerá si el [tipo de carrera](#) seleccionado es **Por duración** o **Por duración más paso por meta**.

Si se habilita, el tiempo de duración definido para la carrera se dividirá en tantas partes como guías tenga la pista. Por ejemplo: si la pista es de dos vías (o guías) y la duración de la carrera es de 10 minutos, la carrera se dividirá en dos partes de 5 minutos cada una; si la pista es de 4 vías y la duración de la carrera es de 10 minutos, la carrera se dividirá en 4 partes de 2:30 minutos cada una.

Se mostrará también el Orden de rotación en la configuración; este orden puede alterarse "arrastrando" los números de las guías hasta dejarlos en el orden deseado. El software QViRace toma en cuenta este orden para definir la guía en la que deberá posicionarse cada piloto durante cada una de las partes de la carrera definidas por la rotación.



Con la rotación de pistas habilitada se logra que cada piloto corra en cada una de las guías de manera proporcional a la de sus contrincantes.

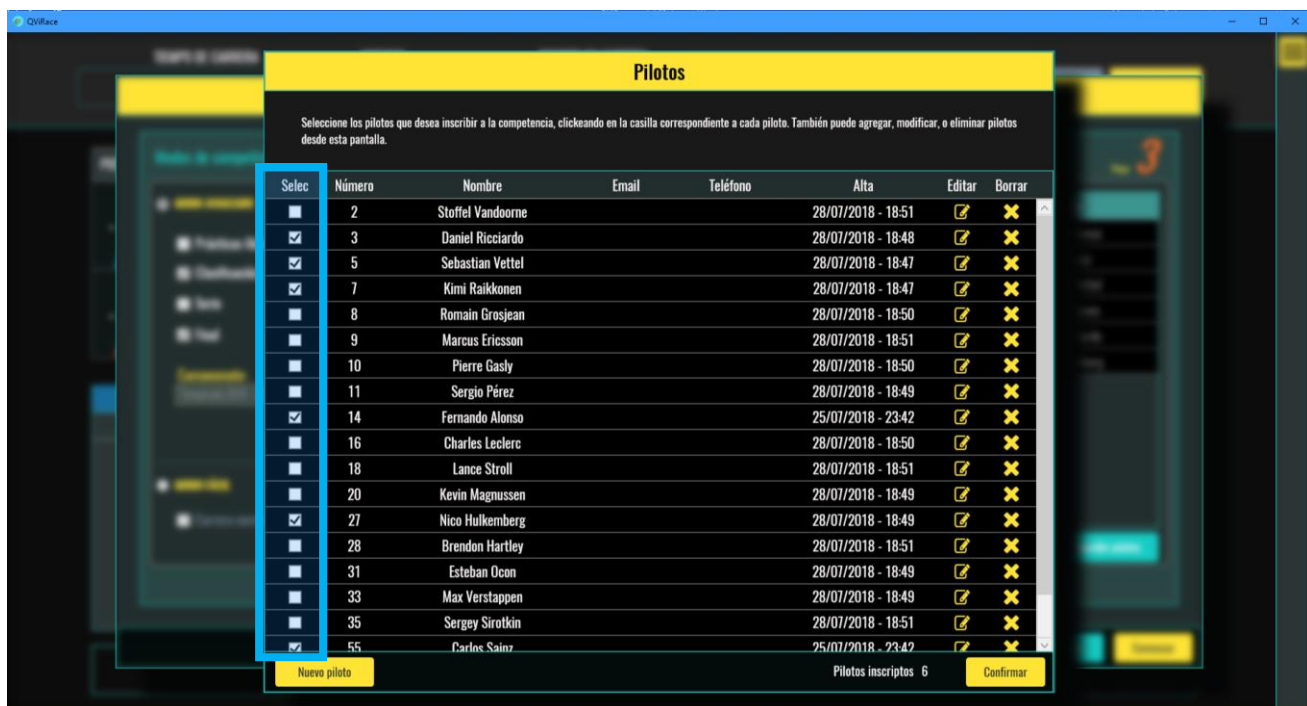
Si la rotación de pistas se encuentra habilitada, el software **QViRace** se encargará de gestionar los tiempos correspondientes a cada parte de la carrera e irá indicando las guías correspondientes a cada piloto para cada rotación.

3.9. Configuración de Pilotos

(Paso 3 del asistente de nueva competición)

En esta sección del [asistente de nueva competición](#), podrá inscribir a los pilotos que participarán de la misma. Haciendo click en el botón “Inscribir pilotos” se abrirá una nueva pantalla donde podrá seleccionar (inscribir) o deseleccionar (desinscribir) a los pilotos participantes, chequeando las correspondientes casillas sobre cada piloto.

Nota: Independientemente de la cantidad de guías que posea su pista, para cada carrera pueden inscribirse la cantidad de pilotos que se desee, el software **QViRace** se encargará de armar la cantidad de tandas necesarias y realizará la distribución de pilotos correspondiente.



En esta misma pantalla, en caso de ser necesario, podrá agregar nuevos pilotos, editar los pilotos ya cargados, o eliminarlos.

Para editar un piloto haga click en el ícono de la columna “Editar” del correspondiente piloto. Se mostrará una pantalla donde podrá editar los datos.

Para eliminar un piloto haga click en el ícono de la columna “Borrar” del correspondiente piloto. Se mostrará un mensaje de confirmación.

3.10. Carrera

3.10.1. Confirmación de inicio

La configuración principal de las carreras que se van a disputar durante la competición se completa mediante el [asistente de inicio de competición](#), sin embargo antes del inicio de cada carrera, el software QViRace mostrará una pantalla en la que se podrán confirmar y/o modificar algunos parámetros, como se muestra en la siguiente imagen.



Si la carrera es Por vueltas, podrá modificar el número total de vueltas de la carrera, y si la carrera es Por duración o Por duración más paso por meta, podrá modificar la duración de la carrera. Estos valores solo podrán modificarse si la carrera es la primer carrera de [la tanda](#).

Aquí también podrá modificar el orden de los pilotos, asignando la pista (carril) deseada para cada piloto. Esta asignación de pistas se realiza usando el mouse, seleccionando y “arrastrando” los pilotos hasta colocarlos en el orden deseado:



3.10.2. Elementos en pantalla durante una carrera

Durante el transcurso de una carrera, estos son los elementos que se visualizarán en la pantalla:

- 1- Tiempo total de la carrera.
- 2- Vueltas cumplidas / Vueltas totales de la carrera.
- 3- Récord de la carrera (tiempo, piloto, y número de vuelta).
- 4- Luces indicadoras de semáforo.
- 5- Luces indicadoras de estado de la carrera.
- 6- Botón de Inicio / Pausa / Reanudación de la carrera.
- 7- Botón de finalización de la carrera.
- 8- Línea de datos estadísticos de los pilotos, ordenados según la posición de clasificación de la carrera:
 - Columna 1:** Posición
 - Columna 2:** Nombre del piloto
 - Columna 3:** Número de vuelta y velocidad promedio de la vuelta.
 - Columna 4:** Tiempo de la vuelta actual y tiempo total del piloto.
 - Columna 5:** Diferencia de tiempo / Diferencia vueltas
 - Columna 6:** Mejor vuelta de cada piloto en la carrera (tiempo y número de vuelta)
- 9- Detalles de las vueltas de cada piloto: tiempo, velocidad promedio de cada vuelta y pista (carril).
- 10- Área de visualización de mensajes: en esta área se muestran mensajes sobre el estado de la carrera.

TIEMPO DE CARRERA: 00:00:55.81 / 00:05:00

VUELTAS: 0

RECORD DE CARRERA: 00:03.963 (Fernando Alonso, Vuelta 6)

POS.	PILOTO	VUELTA	TIEMPO DE VUELTA	DIFERENCIA	MEJOR VUELTA
1	Fernando Alonso #14 Pista 1	6	00:03.963 Total: 00:00:52.162		00:03.963 (Vuelta 6 / Pista 1)
2	Nico Hulkenberg #27 Pista 2	6	00:04.405 Total: 00:00:41.039	+ 00:00.441	00:04.405 (Vuelta 6 / Pista 2)
3	Sebastian Vettel #5 Pista 4	4	00:28.686 Total: 00:00:53.944	+ 00:02.775	00:06.738 (Vuelta 2 / Pista 4)
4	Kimi Räikkönen #7 Pista 3	5	00:21.328 Total: 00:00:53.292	+ 00:02.953	00:06.917 (Vuelta 3 / Pista 3)

Fernando Alonso #14				Nico Hulkenberg #27				Kimi Räikkönen #7				Sebastian Vettel #5			
Vuelta	Tiempo	Vel. Prom.	Pista	Vuelta	Tiempo	Vel. Prom.	Pista	Vuelta	Tiempo	Vel. Prom.	Pista	Vuelta	Tiempo	Vel. Prom.	Pista
2	00:10:705	-	1	2	00:05:495	-	2	1	00:07:251	-	3	1	00:08:451	-	4
3	00:04:628	-	1	3	00:09:038	-	2	2	00:07:678	-	3	2	00:06:738	-	4
4	00:20:147	-	1	4	00:05:095	-	2	3	00:06:917	-	3	3	00:07:650	-	4
5	00:04:891	-	1	5	00:06:964	-	2	4	00:08:128	-	3	4	00:28:686	-	4
6	00:03:963	-	1	6	00:04:405	-	2	5	00:21:328	-	3				

Carrera de campeonato 2016 season Inicio: 02/06/2016

CLASIFICACIÓN POR DURACIÓN

CARRERA PAUSADA

QViRace

3.10.3. Inicio de la carrera

- Para dar inicio a la carrera, deberá hacer click en el botón "Iniciar" en la [pantalla principal](#). Se encenderán secuencialmente las luces de semáforo de su dispositivo cuentavueltas, sincronizadas con las luces de semáforo del software QViRace, acompañados de las respectivas señales sonoras.

- Cuando se apaguen las 4 luces rojas, y se encienda la luz verde del semáforo (acompañada de una señal sonora de mayor duración) la carrera comenzará, y el paso de los autos comenzará a ser detectado.
 - Una vez iniciada la carrera, el paso de los autos será indicado mediante una señal lumínica en el dispositivo cuentavueltas, y una señal sonora en el software QViRace. Cada paso a través del cuentavueltas será contado como una nueva vuelta para el piloto que pasa. Mientras tanto, el software QViRace irá recolectando datos y mostrando en pantalla toda la información estadística de la carrera.
 - Indicadores por vuelta: cada vez que el piloto cumple una nueva vuelta, todos los valores de ese piloto son actualizados [en pantalla](#), y en las “Líneas de datos” siempre se mantendrá arriba el piloto que vaya liderando la carrera. (según el [tipo de carrera](#))
 - En cada vuelta se muestra con diferentes colores el tiempo de la vuelta actual de cada piloto:
 - Si el tiempo de vuelta actual es mejor que el tiempo de la vuelta anterior, el tiempo de la vuelta actual se muestra en color verde durante unos segundos.
 - Si el tiempo de vuelta actual es peor que el tiempo de la vuelta anterior, el tiempo de la vuelta actual se muestra en color rojo durante unos segundos.
 - Vuelta récord del piloto: cuando un piloto efectúa su mejor vuelta desde que comenzó la carrera, será indicado de la siguiente manera:
 - Mediante un indicador sonoro consistente en 3 “beeps” cortos seguidos
 - Se actualizará el valor de la vuelta récord en la última columna de la “Línea de datos” del respectivo piloto, indicado en color violeta.
 - Vuelta récord de la carrera: cuando un piloto efectúa la mejor vuelta global desde que comenzó la carrera, será indicado de la siguiente manera:
 - Mediante un indicador sonoro consistente en 1 “bip” largo y 3 “beeps” cortos seguidos.
 - Se actualizará el valor del indicador de vuelta récord de carrera, ubicada en la parte superior de la pantalla, indicado en color violeta.
 - Podrá pausar la carrera en cualquier momento haciendo click en el botón “Pausar”, y luego podrá reanudarla haciendo click en el botón “Reanudar”. Si la carrera se encuentra pausada, se mostrará este estado mediante un indicador visual en la pantalla del software QViRace y con una luz amarilla encendida en el dispositivo cuentavueltas.
- Nota:** la carrera se pondrá en pausa automáticamente si el dispositivo cuentavueltas es desconectado intencional o accidentalmente del puerto USB. Si vuelve a conectar el dispositivo cuentavueltas al puerto USB de la PC, haciendo click en el botón “Reanudar” podrá reanudar nuevamente la carrera desde el punto en el que se encontraba antes de que el dispositivo cuentavueltas fuera desconectado.
- Cuando falte una vuelta (ó 10 segundos, dependiendo del [tipo de carrera](#)) para terminar la carrera, se mostrará un aviso en pantalla (en el área de visualización de mensajes) indicándolo, y se escuchará un sonido consistente en 4 “beeps” de mediana duración.

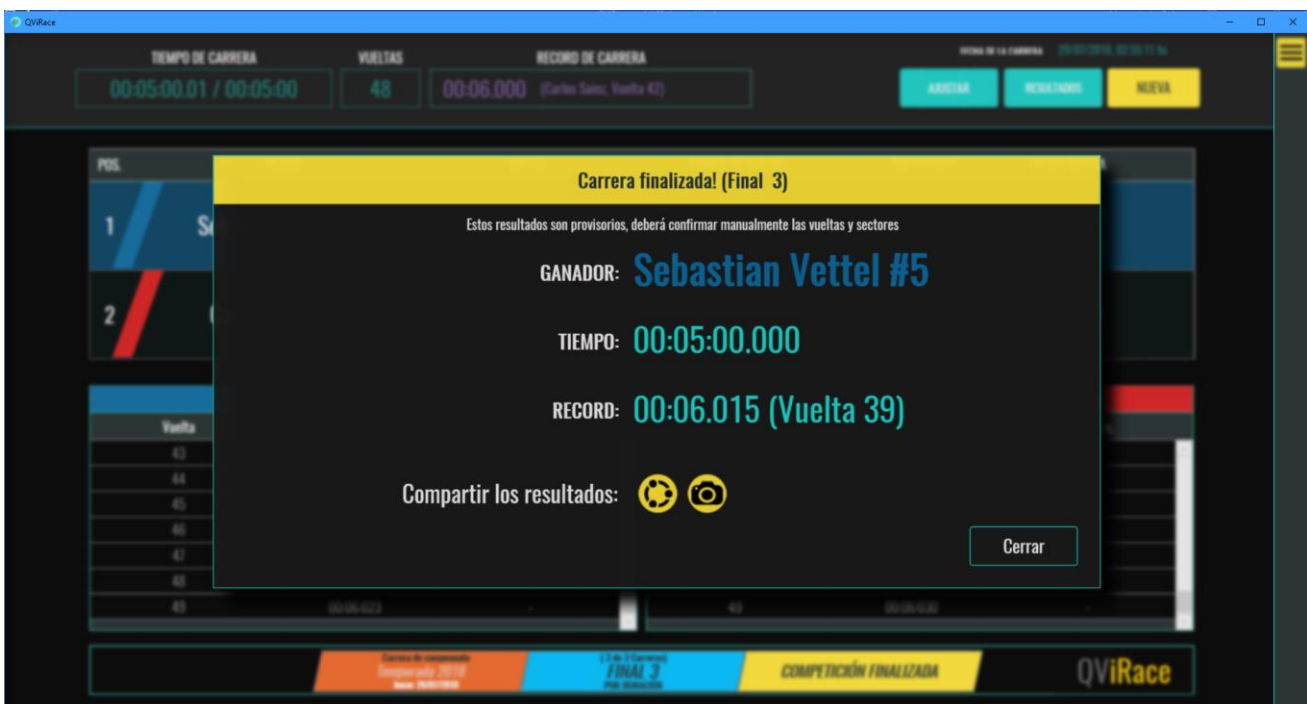
3.10.4. Fin de la carrera

El final de la carrera está determinado por alguno de los siguientes eventos:

- Si el modo de carrera es **por vueltas**, la carrera finaliza cuando alguno de los corredores cumple el total de las vueltas configuradas para la carrera
- Si el modo de carrera es **por duración más paso por meta**, la carrera finaliza cuando el tiempo total configurado para la carrera se cumple y cada uno de los pilotos pasa una última vez por meta.
- Si el modo de carrera es **por duración**, la carrera finaliza cuando el tiempo total configurado para la carrera se cumple.

Cuando alguno de estos eventos ocurra, el final de carrera será indicado de la siguiente manera:

- Indicadores lumínicos en el dispositivo cuentavueltas: se encenderá la luz verde, y la luz indicadora de “paso de auto” correspondiente al carril del participante ganador, y permanecerán en ese estado. Si es necesario hacer ajustes manuales a los resultados puede hacerlo como se [indica aquí](#).
- Indicador sonoro: se emitirá una señal sonora a través del software QViRace en la que se escucharán aplausos.
- Se mostrará en la pantalla del software QViRace un cuadro de resultados, con los datos del ganador. Los resultados de la carrera podrán ser compartidos en las redes sociales, o guardar una imagen en su PC para compartirla luego, como se indica en la [correspondiente sección](#) de este manual.



Si ha optado por hacer un ajuste manual de los resultados, una vez [confirmados los resultados](#) de la carrera, indicadores lumínicos en el dispositivo cuentavueltas: se encenderá y permanecerá encendida la luz verde, y se encenderá de manera intermitente la luz indicadora de “paso de auto” correspondiente al carril del participante ganador.

En caso de que la carrera forme parte de una competición formada por varios [modos de carrera](#), o que se parte de una [tanda de varias carreras](#), entonces se mostrará el botón “Siguiente” que deberá ser clickeado para avanzar a la [confirmación de la próxima carrera](#) a disputarse.

RECORD DE CARRERA		FECHA DE LA CARRERA 29/07/2018, 18:21:42 hs		
00:02.003	(Daniel Ricciardo, Vuelta 1)	RESULTADOS Parciales	AJUSTAR	SIGUIENTE (Final 2)
				FINALIZAR
VUELTA	TIEMPO DE VUELTA	DIFERENCIA	MEJOR VUELTA	
4	00:02.063	GANADOR	00:02.003	
-	Total: 00:00:08.254	Finalizado	(Vuelta 1)	

Cómo se puede observar en la imagen anterior, también podrá hacer click en el botón de “Resultados parciales” para acceder a la pantalla con los [resultados](#) que hasta el momento posee la competición.

También puede observarse en la imagen anterior el botón “Ajustar”, desde el cual podrá acceder al [ajuste manual de los resultados](#) de la actual carrera, en caso de ser necesario.

3.10.5. Ajustes manuales y confirmación de fin de carrera

Cada vez que una carrera finaliza, pueden realizarse algunos ajustes manuales sobre los resultados en caso de ser necesario. Para acceder a los ajustes de fin de carrera, deberá hacer click en el botón “Ajustar” que se mostrará en la parte superior de la pantalla.

Como se muestra en la siguiente imagen, al lado de la cantidad de vueltas de cada piloto se visualizarán dos botones, uno con el signo “+” (mas) y uno con el signo “-” (menos). El primero es para agregar una vuelta al piloto, y el segundo es para eliminar la última vuelta del piloto.

Puede agregar la cantidad de vueltas que desee, pero si la carrera es del tipo Por vueltas, solo podrá agregar vueltas hasta alcanzar el número total de vueltas definidas para la carrera.

Puede eliminar la cantidad de vueltas que desee, pero no se puede seleccionar una vuelta en particular para eliminar, sino que siempre puede ir descontando vueltas desde la última registrada.

En caso de que la carrera sea del tipo “Por duración”, y que en la [configuración de la pista](#) haya cargado la cantidad de sectores para cada guía, se mostrará también una columna más para cada piloto, con la que podrá indicar la cantidad de sectores cumplidos por cada piloto.

La asignación de sectores puede realizarse usando las flechas arriba y abajo que aparecen en la columna “Sect.” de cada piloto, o directamente ingresando el número de sectores mediante el teclado.

TIEMPO DE CARRERA: 00:05:00.01 / 00:05:00

VUELTAS: 48

RECORD DE CARRERA: 00:06.011 (Fernando Alonso, Vuelta 43)

FECHA DE LA CARRERA: 29/07/2018, 02:41:22 hs

RESULTADOS Parciales CONFIRMAR SIGUIENTE (Final 2) FINALIZAR

POS.	PILOTO	VUELTA	TIEMPO DE VUELTA	DIFERENCIA	MEJOR VUELTA	SECT.
1	Nico Hulkenberg #27 Pista 1	49	00:06.020 Total: 00:05:00.000	GANADOR	00:06.016 (Vuelta 14)	27
2	Fernando Alonso #14 Pista 2	49	00:06.020 Total: 00:05:00.000	Esperando confirmación	00:06.011 (Vuelta 43)	9

Nico Hulkenberg #27

Vuelta	Tiempo	Vel. Prom.
14	00:06.016	-
15	00:06.022	-
16	00:06.019	-
17	00:06.020	-
18	00:06.022	-
19	00:06.018	-
20	00:06.022	-

Fernando Alonso #14

Vuelta	Tiempo	Vel. Prom.
43	00:06.011	-
44	00:06.023	-
45	00:06.018	-
46	00:06.020	-
47	00:06.021	-
48	00:06.020	-
49	00:06.020	-

Carrera de campeonato Temporada 2018 Inicio: 28/07/2018 (1 de 3 Carreras) FINAL 1 POR DURACION TERMINADA QViRace

3.11. Resultados

Los resultados de cada competición pueden visualizarse cada vez que finaliza una competición, desde el respectivo botón que se muestra en la parte superior de la pantalla.

También podrá acceder a los resultados de las competiciones que se hayan realizado anteriormente, tanto para competiciones fuera de campeonato, como para carreras correspondientes a algún campeonato. Esto puede hacerlo desde la correspondiente opción del [menú lateral derecho](#).

En todos los casos, se mostrará una pantalla como la que se muestra a continuación:

Carrera de campeonato Temporada 2018 Fecha: 29/07/2018							
Resultados de la competición 29/07/2018, 02:17hs. Por duración							
Prácticas libres		Clasificación		Serie		Final	Puntos
Pos.	Piloto	Vueltas	Tiempo	Sectores	Mejor vuelta	Pista	Carrera
1	Fernando Alonso #14	49	05-00.000	30	00-06.011 (43)	2	Final 1
2	Carlos Sainz #55	49	05-00.000	24	00-06.000 (42)	2	Final 3
3	Nico Hulkenberg #27	49	05-00.000	23	00-06.016 (14)	1	Final 1
4	Kimi Raikkonen #7	49	05-00.000	18	00-06.001 (20)	2	Final 2
5	Sebastian Vettel #5	49	05-00.000	17	00-06.015 (39)	1	Final 3
6	Daniel Ricciardo #3	49	05-00.000	9	00-06.011 (34)	1	Final 2

Haga click en las diferentes pestañas para visualizar los resultados detallados de cada carrera. Cerrar

Puede visualizar los resultados para cada modo de carrera, haciendo click en las diferentes pestañas superiores, y si la carrera forma parte de un campeonato que otorga puntos, se podrá visualizar la correspondiente pestaña dentro de la cual verá los puntos obtenidos para la competencia:

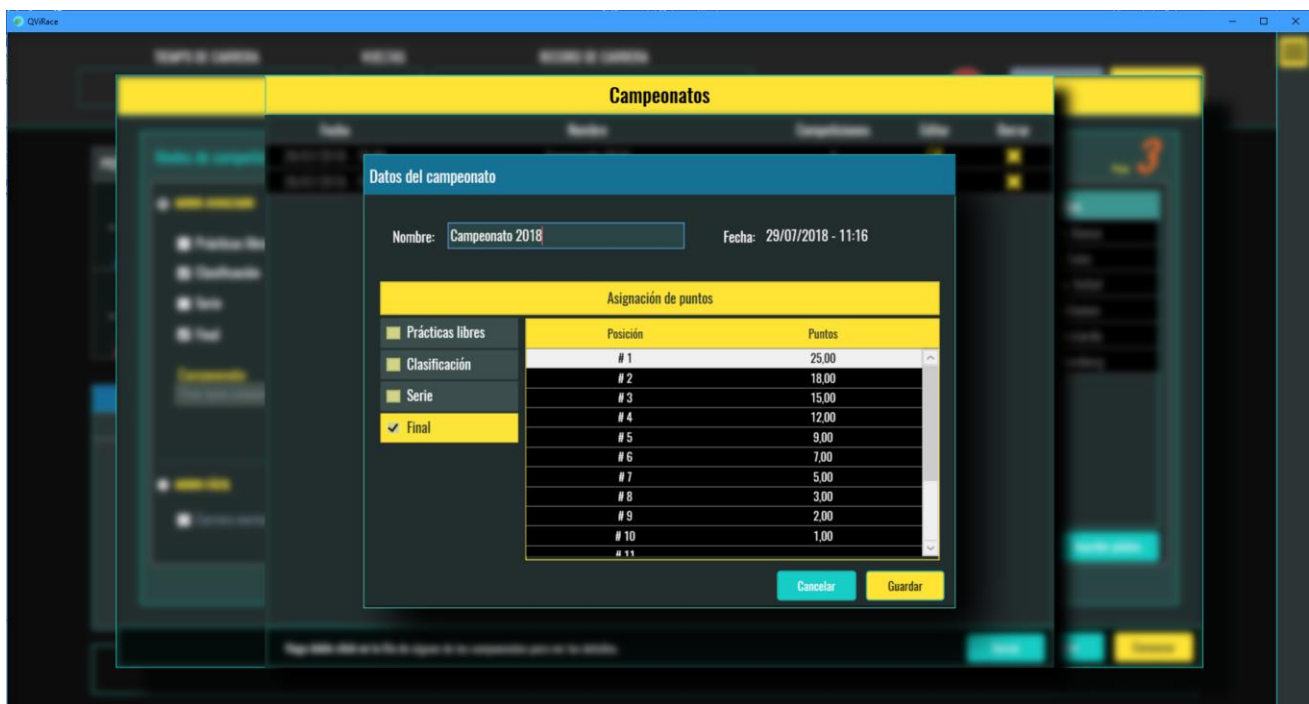
Carrera de campeonato Temporada 2018 Fecha: 29/07/2018									
Resultados de la competición 29/07/2018, 02:17hs. Por duración									
Prácticas libres		Clasificación		Serie		Final		Puntos	
Pos.	Piloto							Puntos	
1	Fernando Alonso #14							31	
2	Carlos Sainz #55							28	
3	Nico Hulkenberg #27							20	
4	Kimi Raikkonen #7							20	
5	Sebastian Vettel #5							18	
6	Daniel Ricciardo #3							14	

Haga click en las diferentes pestañas para visualizar los resultados detallados de cada carrera. Cerrar

3.12. Campeonatos

3.12.1. Nuevo campeonato

Cada vez que inicie una nueva competición, en el [Paso 1](#) del [asistente de nueva competición](#), podrá seleccionar si la competición formará parte de un campeonato. Si la opción seleccionada es la de “Crear nuevo campeonato” se abrirá una ventana como la que se muestra a continuación:



En esta ventana podrá configurar el nombre del campeonato, y podrá asignar los puntos que cada posición otorga según el modo de carrera.

Debe seleccionar la casilla de verificación para aquellos modos de carrera para los cuales desea que la competición otorgue puntos de campeonato. Por ejemplo, en la imagen anterior, solo el modo de carrera “Final” otorga puntos de campeonato; el resto de los modos de carrera no tienen la casilla de verificación tildada, por lo cual no asignan puntos de campeonato.

Para asignar los puntos, en la respectiva tabla de asignación de puntos, haga doble click en el valor que desea modificar e ingrese el nuevo valor. Para confirmar el valor ingresado presione la tecla Enter, o haga doble click en cualquier otra celda.

Para asignar puntos a los diferentes modos de carrera, haga click en el correspondiente botón del menú izquierdo, donde se ven los 4 modos de carrera.

Una vez finalizada la asignación de puntos, presione el botón “Guardar”, si hay alguna inconsistencia en la asignación de puntos, el software QViRace se lo indicará en esta misma pantalla.

3.12.2. Consultar o modificar campeonatos

Desde el [menú lateral derecho](#) podrá acceder a la configuración de los campeonatos precargados. Ingresando a esta opción, se le mostrará una pantalla como la que se muestra a continuación:

Campeonatos				
Fecha	Nombre	Competiciones	Editar	Borrar
28/07/2018 - 18:46	Temporada 2018	4		
28/07/2018 - 18:46	Pretemporada 2019	0		

Haga doble click en la fila de alguno de los campeonatos para ver los detalles.

Cerrar

Desde esta pantalla podrá modificar y/o eliminar campeonatos.

- Para modificar un campeonato, haga click en el ícono de “Editar” de la fila correspondiente al campeonato que desea modificar. Se abrirá la pantalla de edición del campeonato, cuyo funcionamiento es idéntico a cuando se crea un [nuevo campeonato](#).
- Para eliminar un campeonato, haga click en el ícono de “Borrar” de la fila correspondiente al campeonato que desea eliminar. Se mostrará un mensaje de confirmación.

También desde la pantalla anterior podrá visualizar los resultados y participantes de cada campeonato. Para esto, en la pantalla anterior, haga doble click sobre la fila del campeonato que desea consultar. Se mostrará la siguiente pantalla:

Temporada 2018 Inicio 28/07/2018						
Competiciones correspondientes al campeonato.						
Fecha	Inicio	Fin	Estado	Participantes	Ganador	Borrar
29/07/2018	02:17:31 hs	02:55:12 hs	Finalizado	6	# 14 - Fernando Alonso	
28/07/2018	23:53:19 hs	01:56:44 hs	Finalizado	10	# 3 - Daniel Ricciardo	
28/07/2018	22:52:08 hs	23:49:55 hs	Finalizado	10	# 11 - Sergio Pérez	
28/07/2018	19:49:58 hs	22:47:54 hs	Finalizado	10	# 18 - Lance Stroll	

Posiciones y puntaje de los pilotos en el campeonato.		
Posición	Piloto	Puntos
# 1	Fernando Alonso #14	75
# 2	Kimi Raikkonen #7	74
# 3	Sebastian Vettel #5	68
# 3	Sergio Pérez #11	68
# 5	Nico Hulkenberg #27	65
# 6	Daniel Ricciardo #3	63

Haga doble click en la fila de alguna de las competencias para ver los resultados detallados.

Cerrar

En esta pantalla se visualizan todas las competiciones que ya se han disputado para el campeonato seleccionado, como así también los pilotos participantes del campeonato, con los respectivos puntos obtenidos por cada uno de los pilotos.

Haciendo doble click en alguna de las filas de la tabla de resultados, podrá acceder a los [resultados detallados](#) de la competición seleccionada.

3.13. Actualizaciones del software

El software QViRace realiza un chequeo automático cada vez que es iniciado, para avisarle si se encuentra una nueva versión para ser descargada. En caso de existir una versión nueva para ser descargada, se le notificará mediante un mensaje para que la descargue.

Para realizar la instalación de la nueva versión siga los pasos que se le indican en pantalla. Deberá reiniciar el software para poder instalar la actualización.

También puede hacer usted mismo un chequeo manual para ver si existe una nueva versión, para eso despliegue el [menú lateral derecho](#), y en la parte inferior verá un botón que indica “Actualizaciones”; clickeando dicho botón el software QViRace realizará el chequeo, y le informará en caso de que exista una nueva versión.

3.14. Backups

3.14.1. Guardar un backup

Es importante realizar periódicamente backups de sus datos, ya que ésta es la única forma que tendrá de recuperar toda su información (competiciones, campeonatos, pilotos, configuraciones, etc.) en caso de que su computadora sufra algún desperfecto.

Los backups también son importantes en caso de querer instalar el software QViRace en otra computadora, y poder pasar todos sus datos de QViRace desde la vieja PC hacia la nueva.

Para realizar un backup de sus datos, puede hacerlo desde la correspondiente opción del [menú lateral derecho](#). Haciendo click en el botón “Guardar backup”, se le mostrará un mensaje para que confirme que quiere realizar el backup, y luego una ventana en la que deberá seleccionar el lugar y el nombre con el que guardará el archivo.

3.14.2. Restaurar un backup

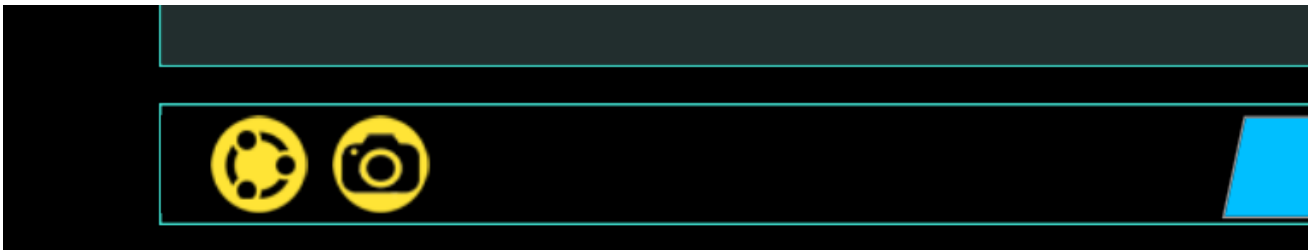
Si desea restaurar un backup desde un archivo que haya guardado previamente, puede hacerlo de la correspondiente opción del [menú lateral derecho](#). Se le mostrará un aviso indicando que al restaurar un backup desde un archivo, todos los datos que actualmente tiene almacenados en el software QViRace, serán eliminados y reemplazados por los datos contenidos en el archivo de backup que está a punto de restaurar.

IMPORTANTE: cuando restaure datos desde un archivo de backup previamente guardado, los datos actualmente almacenados en el software QViRace, serán eliminados y reemplazados por los datos contenidos en el archivo de backup que está a punto de restaurar, y los datos eliminados no podrán ser recuperados. **Se aconseja extrema cautela** antes de realizar este procedimiento.

3.15. Compartir resultados

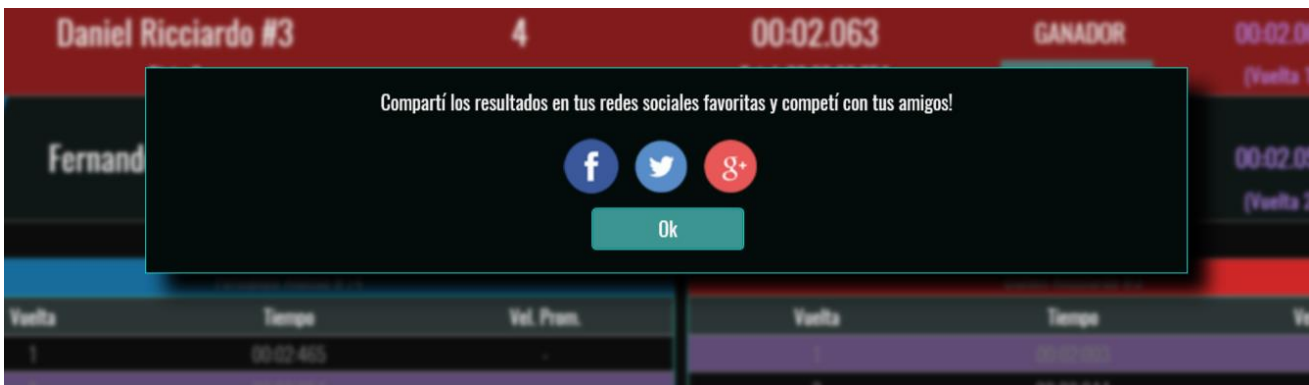
Los resultados de cada competición son guardados automáticamente y pueden ser visualizados en cualquier momento desde la [correspondiente opción del menú lateral](#).

De todos modos, para cada carrera, una vez ha finalizada la carrera podrá guardar o compartir una imagen de los resultados haciendo click en el botón correspondiente. Como se muestra en las siguientes figuras, los botones pueden verse en la ventana de “Carrera finalizada” o, una vez cerrada esta ventana, en la parte inferior izquierda de la pantalla principal.



Para guardar una imagen de los resultados en su PC, haga click en el botón correspondiente. El software QViRace le mostrará una ventana donde deberá seleccionar la ubicación y el nombre del archivo donde se guardarán los resultados.

Para compartir los resultados en sus redes sociales favoritas, haciendo click en el botón correspondiente. El software QViRace abrirá su navegador web y cargará los datos necesarios para que pueda compartir los resultados de la carrera.



Nota: para poder guardar o compartir los resultados, es necesario que los competidores hayan finalizado la carrera; en caso de que no todos los competidores hayan finalizado, al querer guardar o compartir los resultados, el software QViRace se lo notificará en un mensaje y deberá aguardar a que todos los competidores finalicen la carrera.

3.16. Preguntas frecuentes

- **¿Por qué no escucho el sonido del software QViRace?**

Si no escucha sonido cuando el software está funcionando (durante la largada, durante el paso de los autos, y durante el final de la carrera), intente cambiar el dispositivo de reproducción predeterminado de su Sistema Operativo. Si no sabe cómo cambiar el dispositivo de reproducción predeterminado, o si cree que puede haber otro tipo de problema asociado a su dispositivo de sonido, puede averiguarlo desde la página de soporte de su Sistema Operativo: [Solucionar problemas de sonido](#)

- **¿Qué pasa si el dispositivo QViRace es desconectado accidentalmente durante una carrera?**

Si el dispositivo cuentavueitas se desconecta accidentalmente, puede volver a conectarlo a cualquier puerto USB 2.0 libre en su PC; el software QViRace se mantendrá pausado hasta que el dispositivo se vuelva a conectar, y se encargará de configurar nuevamente el entorno para que pueda reanudar la carrera desde el punto en que se encontraba antes de la desconexión.

- **¿Necesito conexión a internet para que QViRace funcione?**

Tanto el dispositivo cuentavueitas como el software QViRace funcionan perfectamente sin la necesidad de contar con una conexión a internet. La conexión a internet solo es necesaria si quiere hacer uso de la funcionalidad de Compartir sus resultados al finalizar la carrera. Si hace uso de dicha funcionalidad aún sin contar con una conexión a internet, el software QViRace le informará en pantalla que no puede completar la operación, y le permitirá guardar los resultados en su PC para poder compartirlos más tarde.

Capítulo 4: Anexos

4.1. Identificar puerto USB 2.0

Existen dos maneras de identificar un puerto USB 2.0:

Visualmente: la lengüeta plástica que puede observarse dentro del puerto USB es de color azul.

Desde las opciones de tu sistema operativo:

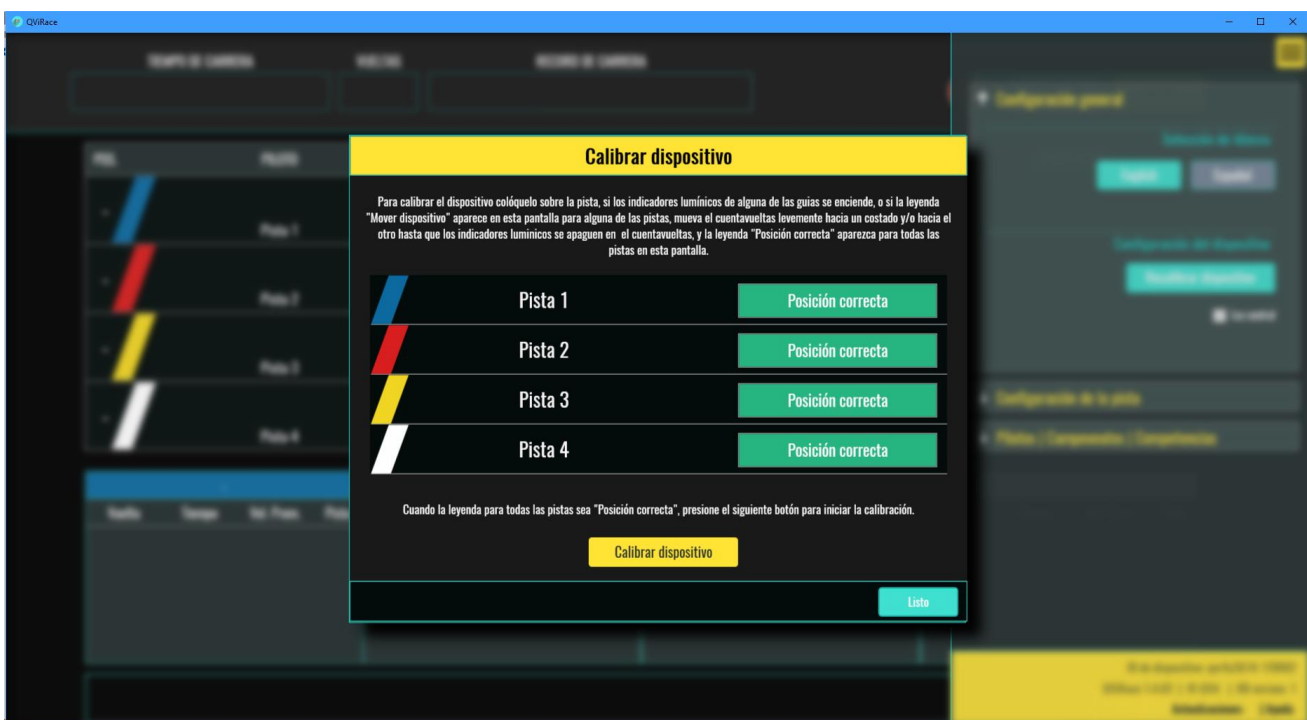
- Haga click con el botón derecho del mouse sobre el botón de Inicio de Windows, y de la lista que se despliega seleccione "Administrador de dispositivos".
- En la ventana que se abre, desplácese hacia abajo y haga doble click en la opción "Controladores de bus serie universal".
- Aquellos dispositivos dentro de esa lista que muestren el texto "Mejorado" o de "Alta velocidad" son los puertos USB 2.0.

4.2. Calibración del dispositivo

Si su dispositivo cuentavueltas cuenta con la posibilidad de ser recalibrado, verá un botón para poder hacer la calibración en el menú lateral derecho, en la sección "Configuración general".

La calibración del dispositivo se [realiza automáticamente](#) cada vez que inicia el software QViRace, pero también puede realizarla manualmente si luego de mover el dispositivo de lugar, éste no detecta el paso de los autos correctamente. Para hacer la calibración simplemente deberá presionar el botón "Recalibrar dispositivo" del [Menú lateral derecho](#).

Se mostrará la siguiente pantalla:



En esta pantalla podrá observar un indicador por cada sensor de su cuentavueltas, que puede mostrar los siguientes estados:

-**Fondo color verde, con el mensaje “Posición correcta”**: este es el “Estado Correcto”, y significa que el sensor está realizando lecturas correctamente. Ninguna acción es necesaria.

-**Fondo color rojo, con el mensaje “Mover dispositivo”**: este es el “Estado Incorrecto”, e indica que el sensor se encuentra realizando lecturas erróneas, puede ser porque hay algún objeto sobre la pista, o puede ser por causa de algún tipo de reflejo excesivo (en la mayoría de las oportunidades se debe al reflejo con las chapas plateadas de las guías de la pista), o por la incidencia directa de la luz del sol.

Si alguno de los sensores se encuentra en este estado, intente con las siguientes acciones:

-Si se encuentra algún objeto sobre la pista, interfiriendo entre el sensor y el piso de la pista, simplemente mueva el objeto de lugar librando la visión del sensor.

-Si el estado se produce por el reflejo de las guías de la pista, deberá mover levemente el dispositivo hacia los costados, o hacia atrás/adelante hasta encontrar una posición adecuada que no reciba el reflejo.

-Si la causa es la incidencia directa de la luz del sol, deberá mover el dispositivo QViRace a una posición de la pista donde pueda evitarse la incidencia de la luz del sol.

Una vez que todos los sensores se encuentran en el “Estado Correcto”:

-Si su dispositivo cuenta con la capacidad de ser calibrado manualmente, se mostrará habilitado el botón “Calibrar dispositivo”, haga click en este botón y espere la finalización de la calibración, podrá ver indicadores lumínicos en el dispositivo y un mensaje en el software mientras la calibración se esté realizando. Finalmente presione el botón “Listo” para poder terminar con la calibración.

-Si su dispositivo no cuenta con la capacidad de ser calibrado manualmente, simplemente presione el botón “Listo” para poder terminar con la calibración.

4.3. Luz central

El dispositivo QViRace cuenta con una luz central que puede encenderse/apagarse para varias las condiciones lumínicas de la zona de lectura de los autos. Dada la naturaleza del dispositivo y la forma de detectar el paso de los autos por infrarrojos, esta opción de encender/apagar la luz central se encuentra deshabilitada durante el transcurso de una carrera, aun cuando ésta se encuentre pausada. Sólo puede encenderse/apagarse la luz central antes de comenzar una carrera, o cuando una carrera haya finalizado.

Para saber más acerca de las opciones de carrera puede consultar la sección [Carrera](#) de este manual.

4.4. Drivers

El dispositivo QViRace es un dispositivo “plug and play”, es decir que con solo conectarlo a la PC mediante el puerto USB, la PC lo reconoce y puede empezar a ser utilizado sin la intervención del usuario. De todos modos, dado que existen infinidad de combinaciones de hardware/software/configuración, existe la posibilidad de que aun siendo un dispositivo “plug and play”, no sea correctamente reconocido por la PC.

En tal caso, deberá instalar los drivers manualmente. En el CD incluido en la caja del producto, encontrará una carpeta nombrada “Drivers”, dentro de esa carpeta encontrará un archivo de nombre “setup.exe”, ejecute ese archivo y siga los pasos indicados en pantalla para instalar los drivers.

Una vez finalizada la instalación del driver, intente ejecutar el software QViRace como se indica en la sección [Utilización](#) de este manual.

Capítulo 5: Garantía

Garantía limitada

Este producto está garantizado contra defectos de fabricación durante un (1) año a partir de la fecha original de compra. En el caso de que no se disponga de una prueba de compra válida, el período de garantía limitada se determinará a partir de la fecha de fabricación. La fecha de fabricación se encuentra en la caja del producto, motivo por el cual para que la presente garantía se haga efectiva, el dispositivo deberá presentarse con todo su embalaje y partes originales al momento de presentación.

La única obligación de QVit en el caso de tales defectos durante este plazo es reparar o reemplazar la pieza o el producto defectuoso con una pieza o producto semejante a criterio exclusivo de QVit. Menos en casos de repuesto, la venta u otro manejo de este producto se hace sin garantía, condición u otra responsabilidad, aunque haya ocurrido el defecto o la pérdida por negligencia u otra falla. Esta garantía no cubre, ni lo hace ninguna otra, ningún daño que resulte del uso, accidente, o desgaste normal del dispositivo.

QVit no se hace responsable de ningún accidente, lesión, muerte, pérdida u otro reclamo relacionado al uso de este producto o que resulte del mismo. Bajo ninguna circunstancia será responsable QVit por daños indirectos o emergentes relacionados al uso de este producto o alguna de sus piezas, o que resulten de los mismos.

La garantía del fabricante, contenida en el presente documento NO será aplicable en los siguientes casos

- si el dispositivo no se ha utilizado para la función y en el entorno previstos;
- si se produce algún fallo o defecto como consecuencia de la presencia de algún producto, software o componente de terceros, ya sea con o sin autorización;
- si se produce algún fallo o defecto como resultado de procedimientos de instalación o comprobación, uso inadecuado, negligencia, reparación no autorizada, modificación, accidente u otras causas externas;
- ni si se dieran cualesquiera otras circunstancias que QVit considere prueba del incumplimiento de este Acuerdo por su parte.

EL DISPOSITIVO CUENTAVUELTAS **QViRace** SE ENCUENTRA SELLADO EN TODAS SUS PARTES (A EXCEPCIÓN DE LA BASE REMOVIBLE), POR LO TANTO, CUALQUIER RASGO DE APERTURA ANULA AUTOMÁTICAMENTE LA PRESENTE GARANTÍA).

La garantía del fabricante, contenida en el presente documento NO incluye

- desgaste normal y envejecimiento (por ejemplo, alteración del color y/o del material en las partes expuestas del dispositivo);
- cualquier daño en cualquier pieza del dispositivo derivado del uso anormal/abusivo, falta de cuidado, negligencia, accidentes (golpes, aplastamiento, caídas, etc.), uso incorrecto del dispositivo y falta del seguimiento de las indicaciones de uso facilitadas en este manual (incluidos los anexos);
- daños indirectos o consecuenciales de cualquier tipo derivados de, por ejemplo, el uso, el no funcionamiento, los defectos o la inexactitud de los valores leídos por el dispositivo.

La garantía del fabricante, contenida en el presente documento

- es independiente de la garantía que pueda ser otorgada por el vendedor, respecto de la cual éste será el único responsable.
- no afecta a los derechos del comprador contra el vendedor ni cualesquiera derechos que el comprador pueda ostentar frente al vendedor con arreglo a la legislación nacional aplicable.

Limitaciones de la garantía y de la responsabilidad

A excepción de las garantías expresas contenidas en el presente documento, QVit renuncia a la concesión de cualquier otra garantía, explícita o implícita incluidas, a título enunciativo, pero no taxativo, las garantías implícitas de comerciabilidad, adecuación a un fin específico, no infracción, transacción y acuerdo comercial. La duración de todas las garantías expresas e implícitas se restringe al período de garantía limitada.

Este acuerdo recoge todos los supuestos de responsabilidad de QVit y la única vía de satisfacción a la que usted puede recurrir por el incumplimiento de este acuerdo. En ningún caso, QVit, sus proveedores o filiales serán responsables por daños indirectos, derivados, incidentales o especiales, de ninguna pérdida económica, de datos o de archivos, incluso aunque se hubiera advertido a QVit de la posibilidad de que se produjeran dichos daños y con independencia del carácter insuficiente que pudieran tener cualquiera de las vías de satisfacción limitadas. En ningún caso la responsabilidad de QVit excederá el importe pagado por el producto. Estas limitaciones y exclusiones se aplicarán en el grado máximo permitido por la legislación vigente.